



Neuheiten Juni 2010

Aussenspiele:	Stelzen Armbrust Speedminton
Playmobil:	Fussballstadion
Kleinkinder:	Waschmaschine Staubsauger
Schachtelspiele:	<p>Rappel Zappel: für 2 bis 4 Spieler ab 4 Jahren. Der Tausendfüßler steht auf einem Sockel und dank Batteriebetrieb bewegt er seine Arme und Hände. Jeder Spieler versucht mit Hilfe einer Zange je eine Kugel in die Hand des Tausendfüßlers zu legen. Wer zuerst alle Hände mit einer Kugel „belegt“ hat, ist Sieger.</p> <p>Jungle Bungle: für 2 bis 4 Spieler ab 5 Jahren. Der Affenschatz wird von der Schlange Shira gestohlen und im Dickicht versteckt. Jedes Kind versucht als Affe mit dem magischen Schatzsucher die kostbaren Edelsteine im Blätterdickicht zu finden. Wer die meisten Edelsteine findet und als Erster beim Affenthron ankommt, wird Sieger.</p> <p>Kroko Frosch: für 3 bis 5 Spieler ab 5 Jahren. Ein Spieler ist immer das Krokodil, die anderen sind Frösche. Die Frösche sitzen im Mund von Kroko. Der Kroko-Spieler dreht immer eine Karte um was die jeweilige Aktion anzeigt. Hat das Kroko Hunger, schnappt es zu und alle Frösche die nicht rechtzeitig weghüpfen konnten, müssen ein Seerosenchip umdrehen. Wer alle Chips aufgebraucht hat, ist nicht mehr im Spiel. Der letzte „überlebende“ Frosch gewinnt das Spiel.</p> <p>Fast Food: für 2 bis 6 Spieler ab 7 Jahren. Wer den grössten Hamburger mit den meisten Zutaten kreiert, ist Sieger. Ein Kartenspiel bei dem Konzentration und schnelles Reaktionsvermögen gefordert sind.</p> <p>36 Cube: für 1 Spieler ab 8 Jahren. Das faszinierendste Puzzle der Welt. In 6 Reihen auf 6 Spalten verteilt hat es Türme in je einer Farbe. Ziel ist, in jeder Reihe und Spalte nur je ein Turm mit der gleichen Farbe zu haben! Alle Türme müssen gleich hoch sein, das ist nicht ganz einfach, sind doch die Turmböden in allen Reihen und Spalten unterschiedlich hoch. Geduld ist gefragt, eine Lösung gibt es!</p>
Ersetzte Spiele:	Spiel des Lebens Mix Max